

**La Ville de Bayonne recrute un
Contrat projet de 3 ans**

Pour la Direction du Numérique au sein du pôle Projets & Applications

Un·e chef·fe de projets numériques
(Cadre d'emplois des ingénieurs territoriaux)

1) Mission générale :

Le/la chef·fe de projet numérique est chargé·e de piloter les projets issus du schéma directeur qui vous sont attribués, de maintenir en condition opérationnelle les applications de votre portefeuille, de maintenir certains site web développés en interne, et de documenter l'ensemble de vos activités.

2) Activités principales :

En tant que chef·fe de projet vos principales missions sont :

- Piloter des projets en coordination avec les directions métiers.
- Gérer l'ensemble des phases des projets, de l'identification du besoin jusqu'au bilan.
- Planifier les projets et les tâches grâce à une méthode commune à l'équipe Projets & Applications.
- Conduire le changement, informer et former.
- Participer à la constitution des marchés publics en collaboration avec le service Commande Publique.
- Animer des groupes projets et des réunions.

En tant que responsable applicatif vos missions sont :

- Maintenir en condition opérationnelle les applications en exploitation : maintenance corrective, évolutive et assistance de niveau 2.
- Documenter et mettre à jour les procédures.
- Gérer les comptes utilisateurs.
- Gérer les relations avec les prestataires et éditeurs.
- Gérer les contrats et suivre leur bonne exécution.

Autres missions :

- Maintenir le code d'applications web développées en interne et encore utilisées malgré un abandon de la stratégie de développements internes.
- Participer à la mise en œuvre de la stratégie du Numérique Responsable au sein de la Direction du Numérique.

3) **Profil** :

Expérience :

- Diplômé·e d'un bac+3/+5 avec idéalement une spécialité en gestion de projet ;
- Expérience en tant que chef·fe de projet dans le domaine des Systèmes d'Information (SI) souhaitée.

Savoir-faire :

- Connaissances sur la conduite de projet, les méthodes et outils associés.
- Aptitudes à l'analyse et à la conception des SI ;
- Compétences en développement (notamment php) et bases de données (notamment MySQL) pour maintenir des applications web existantes seraient appréciées ;
- Être capable de conduire et animer des réunions.

Qualités requises :

- Faire preuve l'esprit d'équipe ;
- Doter d'un esprit d'initiative, vous êtes autonome et force de proposition ;
- Savoir être pédagogue pour permettre de susciter l'adhésion du plus grand nombre dans la conduite au changement ;
- Être rigoureux·se et organisé·e ;
- Faire preuve de capacités d'écoute et de négociation.

Renseignements auprès de :

M. François LABARDE, responsable pôle Projets & Applications
f.labarde@bayonne.fr / ☎ 05 59 46 61 78
ou Mme Karine DUPUY-AH-PENG, Directrice du numérique
k.dupuy@bayonne.fr / ☎ 05 59 46 61 76

Rémunération statutaire + régime indemnitaire

Candidature (**lettre de motivation, CV, dernier arrêté de situation administrative**)

à déposer sur le site internet de la Ville de Bayonne :
Rubrique > Ma Mairie > Vie Municipale > Emplois et Stages

ou à adresser par voie postale à :
Monsieur le Maire de Bayonne
Hôtel de Ville – 1, avenue du Maréchal Leclerc
BP 60004 – 64109 Bayonne Cedex

AVANT LE 9 AOÛT 2024